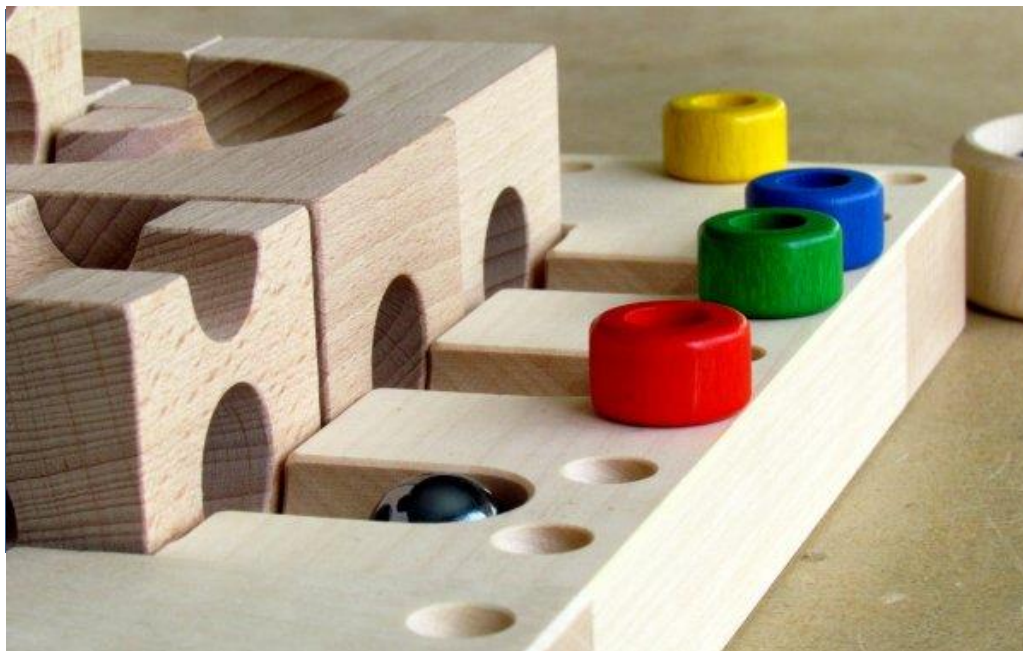


CUBORO TRICKY WAYS



Cuboro TRICKY WAYS

Новая стратегия развития пространственного мышления

Cuboro Tricky Ways – это игра многих поколений. Способствует развитию интеллектуальных способностей у детей и взрослых. Cuboro Tricky Ways развивает пространственное воображение, логическое мышление, концентрацию внимания и творческие способности.

Чемпионат Tricky ways

Cuboro Tricky ways – это спорт. Спортивная интеллектуальная игра развивающая пространственное, логическое мышление, интеллект, а также улучшает память. Главными составляющими игры считаются стратегия и тактика в совокупности с красотой игрового процесса.



Построение учебно-игровых занятий в форме интеллектуальных игр способствует развитию творческого мышления у детей, умению грамотно вести дискуссию, аргументированно отстаивать свою точку зрения, эффективно взаимодействовать с партнерами по общению, что в целом приводит к формированию рефлексивной деятельности, основанной на логике доказательств. Ведь в игру cuboro Tricky Ways могут одновременно играть до 4х человек.



"Cuboro Tricky Ways – игра способствующая социализации личности".



Кружковая деятельность



ОСНОВАНА
НА СИСТЕМЕ
CUBORO

Cuboro Tricky Ways fasal*

ЦЕНА: 5280 руб.

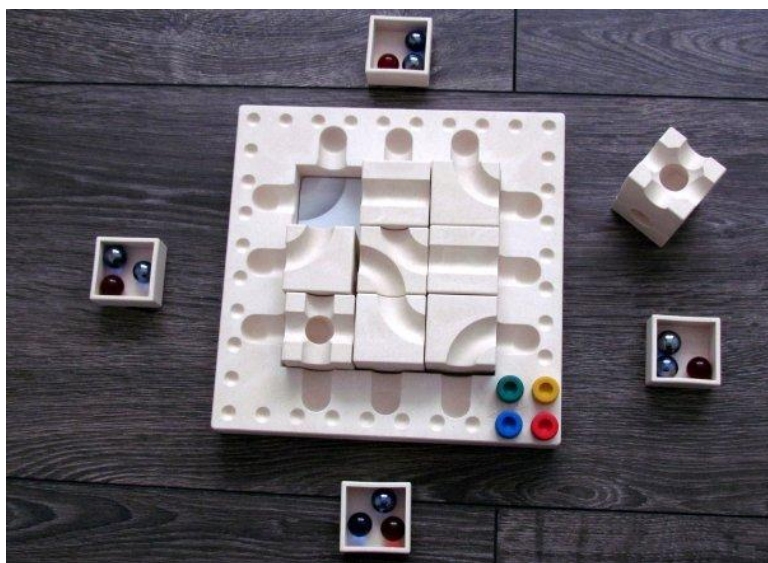
*термопластик (Австрия),
80% древесины, 20% натуральные

Игровая система Cuboro

Дети, занимающиеся по игровой системе cuboro тренируют навыки в ловкости/моторных умений и визуально-моторной и тактильно-кинестетической координации, которые имеют первостепенное значение в их развитии. Играя с кубиками cuboro, мы получим в общем в нейропсихологическом отношении лучшие навыки, необходимые для обучения чтению, письму и счёту.

В заключении хочется отметить, что все люди успешно обучаются только в том случае, если они достаточно мотивированы и заинтересованы сами в изучаемом материале.

Идеальным инструментом для формирования универсальных учебных действий через внеурочную деятельность представляются настольные игры cuboro. Cuboro Tricky ways можно рассматривать как триединство: наука, искусство и спорт. Начиная с дошкольного возраста игра рассматривается больше как поэтапный процесс развития пространственного мышления и логики. Анализа своих действия и действий соперников. Накапливая опыт и развивая стратегическое и аналитического мышления cuboro tricky ways начинает становится спортом. Появляется азарт, стремление к самосовершенствованию. В игре cuboro Tricky ways невозможно просчитать ходы, поэтому, принятие решения в игре проходит исключительно в условиях полной неопределенности.



Правила игры Cuboro Tricky ways:

Цель – необходимо построить дорожку как можно длиннее от пустого поля (предназначенного для стартовой башни) до финишного.

Положение кубиков cuboro из стартовой позиции разрешается менять три раза.

1. **Сдвиг.** Один кубик разрешается передвинуть на пустое поле (при этом не переворачивая).
2. **Переворачивание.** Один кубик разрешается перевернуть из его игровой позиции на месте.
3. **Прыжок.** Один кубик можно взять и переместить (кубик «прыгает») из любой позиции на пустое поле, при этом его можно перевернуть.

Побеждает тот, кто построит самые длинные ходы